

Regulamin Wydziałowego turnieju gamingowego pn. „, Mikołajkowy Turniej FIFA”

1. Organizatorem Wydziałowego turnieju gamingowego jest Wydział Nauk Ścisłych i Przyrodniczych Uniwersytetu Zielonogórskiego oraz sekcja E-sportu Lodis AZS UZ.
2. **Mikołajkowy Turniej FIFA** odbywa się w dniu 5 grudnia 2025 r., godz. 15-18 w Gaming House – Dom Studenta ZIEMOWIT przy ul. Szafrana 8.
3. Celem imprezy jest integracja studentów Wydziału Nauk Ścisłych i Przyrodniczych oraz popularyzacja działalności sekcji e-sportowej Lodis działającej w ramach AZS UZ.

Warunki uczestnictwa w Mikołajkowym Turnieju FIFA (w skrócie MTF):

1. Uczestnikiem MTF może być każdy student WNŚiP, który wypełni i wyśle formularz zgłoszeniowy (linki do formularza zamieszczony na stronie WNŚiP: <https://wnsp.uz.zgora.pl/>). Formularze zgłoszeniowe będą aktywne od 6 listopada 2025 r. do 18 listopada 2025 r. Liczba miejsc jest ograniczona i dlatego liczy się kolejność zgłoszeń. W przypadku mniejszej liczby chętnych organizatorzy mogą przedłużyć termin zgłaszania się.
2. Do rozgrywek przystąpi 32 uczestników - studentów Wydziału Nauk Ścisłych i Przyrodniczych, którzy wystali swoje zgłoszenie poprzez formularz.
3. Mecze (w formie 1vs1) rozgrywane są na PC z padami (sprzęt zapewnia Organizator, ale istnieje możliwość zagrania własnym kontrolerem). Turniej odbywa się w grze EA SPORTS FC 25. Czas trwania każdej połowy to 4 minuty. W przypadku remisu odbędzie się seria rzutów karnych.
4. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek musi przystąpić do preselekcji w systemie pucharowym (zwycięzca meczu kwalifikuje się do dalszych gier, przegrany zaś odpada z turnieju). Rozgrywki w preselekcjach będą odbywały się od 18:30 do 20:00 w Gaming House w następujących dniach: 25.11.2025 r. oraz 27.11.2025 r. Każdy zgłoszony uczestnik zostanie poinformowany do 21 listopada 2025r. mailem o terminie meczu w preselekcjach na adres e-mail wskazany w formularzu zgłoszeniowym.
5. 16 zawodników wyłonionych w preselekcjach rozegra 5 grudnia 2025 r. turniej FIFA w systemie pucharowym (przegrany zawodnik odpada, a zwycięzca przechodzi do kolejnej rundy).

Rozstrzygnięcie MTF i nagrody

1. Turniej kończy się meczem finałowym, którego zwycięzca zostaje mistrzem MTF. Mecz o trzecie miejsce odbędzie się pomiędzy dwoma zawodnikami, którzy przegrali w półfinałach. Przegrany tego meczu zajmuje czwarte miejsce, a zwycięzca trzecie.
2. Nagrodą dla zawodników, którzy uplasowali się na I, II i III miejscu są karty upominkowe EMPIK – dla każdego zawodnika jedna o wartości 100 zł, ufundowane przez WNŚiP oraz gadzety ufundowane przez grupę Lodis.
3. Organizatorzy przewidzieli również nagrody rzeczowe dla pozostałych uczestników turnieju w postaci gadżetów ufundowanych przez WNŚiP oraz sekcję E-sportu Lodis AZS UZ.

4. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone bezpośrednio po zakończeniu MTF, tj. 5 grudnia 2025 r. Wtedy też nastąpi wręczenie nagród rzeczowych i upominków.

Skład komisji sędziowskiej:

- a. dr hab. Beata Machnicka, prof. UZ, Dziekan Wydziału Nauk Ścisłych i Przyrodniczych UZ;
- b. mgr Wojciech Łopiński, twórca Gaming House i założyciel grupy Lodis;
- c. dr Ewa Synówka, Prodziekan Wydziału Nauk Ścisłych i Przyrodniczych UZ;
- d. dr Arkadiusz Kozioł, Instytut Matematyki;
- e. mgr inż. arch. Paweł Bartuzel, Przewodniczący sekcji E-sportu AZS UZ;